



Nexcom Informática, S.L.
CIF. B-83.092.767
C/ Jaboneria, 63
Telefono. 91.247.59.80
Fax. 91.247.59.81
28850-Torrejón de Ardoz (Madrid)

CURSO : AUTOCAD, DELINEACIÓN Y ARQUITECTURA POR ORDENADOR

MÓDULO 2D

1. ENTORNO AUTOCAD

- 1.1. DESCRIPCIÓN DE LA PANTALLA DE AUTOCAD**
- 1.2. PERSONALIZACIÓN DEL ENTORNO DE TRABAJO**

HERRAMIENTAS – OPCIONES

INTRODUCCIÓN DE DATOS: TECLADO RATON, MENU Y BARRA

ESC- Acaba con cualquier orden, volviendo a dejar la línea COMANDO vacía.

INTRO – Botón derecho del ratón

CREAR UN ARCHIVO

2. DIBUJAR I

2.1. ORDENES DE DIBUJO BÁSICAS

- PUNTO
- LINEA
- LINEA AUXILIAR
- CIRCULO

2.2. DIBUJAR CON COORDENADAS

- COORDENADAS CARTESIANAS
- COORDENADAS POLARES
- ENTRADA DINÁMICA RELATIVA –

2.3. ORDENES DE DIBUJO BÁSICAS (CONTINUACIÓN)

- RECTÁNGULO
- ARCO - 3 PUNTOS
- ELIPSE-*
- ARCOS DE ELIPSE*

2.4. VISUALIZACIÓN – TIPOS DE ZOOM

- ZOOM VENTANA
- ZOOM PREVIO
- ZOOM AMPLIAR
- ZOOM REDUCIR
- ZOOM ESCALA
- ZOOM CENTRO
- ZOOM EXTENSIÓN
- ZOOM TODO



Nexcom Informática, S.L.
CIF. B-83.092.767
C/ Jabonería, 63
Teléfono. 91.247.59.80
Fax. 91.247.59.81
28850-Torrejón de Ardoz (Madrid)

- **ZOOM DINÁMICO**
- **ZOOM OBJETO**
- **ZOOM EN TIEMPO REAL**
- **ENCUADRE EN TIEMPO REAL**

REGENERAR
LIMPIAR

2.5. ORDENES DE MODIFICACIÓN BÁSICAS

- BORRAR
- COPIAR
- SIMETRÍA
- EQUIDISTANCIA
- MATRIZ
- DESPLAZAR
- GIRAR
- ESCALA
- ALARGAR
- RECORTAR
- ESTIRAR
- PARTIR EN UN PUNTO
- PARTIR
- JUNTAR
- CHAFLÁN
- EMPALME - FILETE CIRCULAR
- DESCOMPONER
- DIVIDE

3. DIBUJAR II

3.1 ORDENES DE CONSULTA

- BARRA DE HERRAMIENTAS CONSULTAR
 - MEDIR
 - AREA
- PROPIEDADES DE LOS OBJETOS

3.2 GESTIÓN DE CAPAS

- CONCEPTOS
- GESTIÓN
- FILTROS
- BOTONES ÚTILES

3.3 ORDENES DE DIBUJO 2D AVANZADAS

- POLIGONO
- POLILINEAS
- SPLINES
- TEXTOS
- NUBE DE REVISIÓN
- SOMBREADOS
- DEGRADADOS



Nexcom Informática, S.L.
CIF. B-83.092.767
C/ Jabonería, 63
Teléfono. 91.247.59.80
Fax. 91.247.59.81
28850-Torrejón de Ardoz (Madrid)

3.4 ACOTAR

- ACOTACION LINEAL
- ACOTACION ALINEADA
- ACOTACIÓN CON LINEA BASE
- ACOTACION CONTINUA
- ACOTAR LOS ÁNGULOS
- ACOTAR LOS DIÁMETROS
- ACOTAR LA LONGITUD DE UN ARCO
- REASOCIAR COTAS
- MARCAR EL CENTRO DE UNA CIRCUNFERENCIA
- ESTILOS DE ACOTACIÓN – FORMATO
- MODIFICAR ELEMENTOS DE COTA

3.5 BLOQUES Y GRUPOS

- CONCEPTO
- CREAR UN BLOQUE
- INSERTAR UN BLOQUE
- DESCOMPONER BLOQUE

3.6 ORDENES DE MODIFICACIÓN AVANZADAS

- FORMATO DE TEXTO
- DIVIDE

3.7 MENU INSERTAR REFERENCIAS / IMÁGENES - DESIGNCENTER

4. IMPRIMIR

4.1. DESDE EL ESPACIO MODELO

- INTRODUCCIÓN
- TIPOS DE IMPRESIÓN
- CUADRO DE IMPRESIÓN
- CREAR UN ESTILO DE TRAZADO

4.2. DESDE EL ESPACIO PAPEL