

Temario de Flash CS3 Básico

1. Conceptos básicos

- 1.1. Qué es Flash.
- 1.2. Los primeros pasos.
- 1.3. Realizando la animación.

2. El espacio de trabajo

- 2.1. El interfaz.
- 2.2. La barra de menús.
- 2.3. La línea de tiempo
- 2.4. Las capas.
- 2.5. El escenario.
- 2.6. Las vistas.
- 2.7. Los paneles.

3. Dibujar y colorear.

- 3.1. Dibujar en Flash.
- 3.2. Herramientas básicas.
- 3.3. Herramientas avanzadas.
- 3.4. Opciones de la barra de herramientas
- 3.5. El panel mezclador.
- 3.6. El panel relleno.

4. El texto.

- 4.1. Propiedades de los textos
- 4.2. Tipos de textos.
- 4.3. Texto estático.
- 4.4. Texto dinámico.
- 4.5. Texto de entrada.

5. Sonidos.

- 5.1. Importar sonidos.
- 5.2. Propiedades de los sonidos.
- 5.3. Insertar un sonido.
- 5.4. Editar sonidos.
- 5.5. MP3 o WAV.

6. Trabajar con objetos.

- 6.1. Seleccionar.

- 6.2. Colocar objetos. Panel de alineamiento
- 6.3. Panel info.
- 6.4. Los grupos.

7. Las capas.

- 7.1. Trabajar con capas.
- 7.2. Opciones avanzadas de las capas.
- 7.3. Reorganizar las capas.
- 7.4. Tipos de capas.

8. Símbolos

- 8.1. Cómo crear los símbolos.
- 8.2. Las bibliotecas.
- 8.3. Diferencia entre símbolo e instancia.
- 8.4. Modificar una instancia.
- 8.5. Panel de propiedades de instancia
- 8.6. El panel de efectos de instancias.

9. Gráficos.

- 9.1. Tipos de gráficos.
- 9.2. Crear un gráfico y comprobar sus propiedades.
- 9.3. Mapa de bits y archivos vectoriales.
- 9.4. Exportar un archivo Flash.

10. Clips de película.

- 10.1. Comprobar las propiedades de un clip.
- 10.2. Crear un nuevo clip.
- 10.3. Importar y exportar clips de película.

11. Botones.

- 11.1. Creación de un botón-Formas de botones.
- 11.2. Botones de texto.
- 11.3. Incluir un clip en un botón.
- 11.4. Bitmaps y botones.
- 11.5. Acciones en los botones.
- 11.6. Incluir sonido en un botón.

12. Animaciones de movimiento.

- 12.1. Interpolación de movimiento.
- 12.2. Animación de textos.
- 12.3. Animación de líneas.
- 12.4. Interpolación mediante guía de movimiento.

12.5. Animaciones fotograma a fotograma.

13. Transformaciones de forma

13.1. Interpolación de forma.

13.2. Transformar textos.

13.3. Consejos de forma.