

Temario de Dreamweaver CS3 Básico

1. Conceptos básicos

- 1.1. Qué es Dreamweaver.
- 1.2. HTML básico.
- 1.3. Editar páginas web.
- 1.4. Cómo crear una página en Internet.
- 1.5. Abrir y guardar documentos.
- 1.6. Mi primera pagina.

2. El espacio de trabajo

- 2.1. La pantalla inicial.
- 2.2. Las barras.
- 2.3. Los paneles e inspectores.
- 2.4. Vistas de un documento.

3. Configuración de un sitio local.

- 3.1. Crear o editar un sitio web sin conexión a internet.
- 3.2. Vistas del sitio.
- 3.3. Subir archivos al servidor.
- 3.4. Propiedades del documento.
- 3.5. Los colores.

4. El texto.

- 4.1. Características del texto.
- 4.2. Listas.
- 4.3. Caracteres especiales.
- 4.4. Estilos CSS. Introducción.
- 4.5. Crear un estilo personalizado.
- 4.6. Aplicar un estilo.
- 4.7. Hojas de estilo.

5. Hiperenlaces.

- 5.1. Tipos de enlaces.
- 5.2. Crear enlaces.
- 5.3. Destino del enlace.
- 5.4. Formato del enlace.
- 5.5. Enlace a correo electrónico.

6. Imágenes

- 6.1. Insertar una imagen.
- 6.2. Rellenar las celdas.
- 6.3. Seleccionar elementos de una tabla.
- 6.4. Formato de tabla.
- 6.5. Cambiar tamaño de tabla y celdas.
- 6.6. Añadir y eliminar filas y columnas.
- 6.7. Anidar, dividir y combinar celdas.
- 6.8. Modos de tabla.
- 6.9. Adaptar webs a distintas resoluciones.

7. Marcos.

- 7.1. Crear marcos.
- 7.2. Seleccionar marcos.
- 7.3. Guardar.
- 7.4. Configurar marcos.
- 7.5. Contenido del marco.

8. Formularios.

- 8.1. Elementos de formulario.
- 8.2. Crear formularios.
- 8.3. Validar formularios.

9. Multimedia.

- 9.1. Películas Flash.
- 9.2. Sonido.
- 9.3. Vídeos.

10. Las plantillas.

- 10.1. Crear plantillas.
- 10.2. Establecer regiones editables en una plantilla. Basar páginas en una plantilla.
- 10.3. Basar páginas en una plantilla

11. Capas

- 11.1. Insertar una capa.
- 11.2. Formato de una capa.

12. Comportamientos.

- 12.1. Insertar un comportamiento.
- 12.2. Mostrar-ocultar capas.
- 12.3. Llamar JavaScript.