



Nexcom Informática, S.L.
CIF. B-83.092.767
C/ Jabonería, 63
Teléfono. 91.247.59.80
Fax. 91.247.59.81
28850-Torrejón de Ardoz (Madrid)

CURSO : AUTOCAD, DELINEACIÓN Y ARQUITECTURA POR ORDENADOR

MÓDULO 3D

1. ENTORNO DE TRABAJO 3D

- a. SELECCIÓN DEL ESPACIO DE TRABAJO 3D
- b. CENTRO DE CONTROLES
- c. PALETAS
- d. REJILLA (F7) Y FORZCURZ (F9)

2. VISUALIZACIÓN

3. INTRODUCCION DE COORDENADAS

- COORDENADAS RELATIVAS
- COORDENADAS POLARES
- COORDENADAS ESFERICAS

4. TIPOS DE OBJETOS 3D

4.1. SUPERFICIES / MALLAS

- SOLIDO 2D
- LADO
- CARA 3D
- MALLA 3D
- REVOLUCION
- REGLADA
- TABULADA
- DE ARISTAS o DEFINIDAS POR LADOS

4.2. SÓLIDOS PRIMITIVOS

- ENTIDADES ALÁMBRICAS - HÉLICES
- SÓLIDOS
 - POLISOLIDO
 - PRISMA O CAJA
 - CUÑA
 - CONO
 - ESFERA
 - CILINDRO
 - PIRAMIDE
 - TOROIDE



Nexcom Informática, S.L.
CIF. B-83.092.767
C/ Jabonería, 63
Teléfono. 91.247.59.80
Fax. 91.247.59.81
28850-Torrejón de Ardoz (Madrid)

4.3. SÓLIDOS FORMADOS A PARTIR DE OTRAS ENTIDADES

- EXTRUSIÓN
- PULSARTIRAR
- REVOLUCIÓN
- BARRER
- SOLEVAR

5. ESTILOS VISUALES

- ESTRUCTURA ALAMBRICA 2D
- OCULTO 3D
- ESTRUCTURA ALAMBRICA 3D
- CONCEPTUAL
- REALISTA
- CREACIÓN DE UN NUEVO ESTILO VISUAL ABOCETADO

6. PINZAMIENTOS Y PROPIEDADES MODIFICABLES EN SÓLIDOS

7. OPERACIONES BOOLEANAS CON SOLIDOS

- UNIÓN
- INTERSECCIÓN
- DIFERENCIA

8. SCP – SISTEMA DE COORDENADAS PERSONALES

- DEFINICIÓN DE UN SCP / COMO GUARDAR UN SCP
- SCP
- TIPOS MAS USADOS DE SCP
 - **OBJETO**
 - **EN TORNO A UN EJE**
 - **EN EL PLANO DE VISTA**
 - **EN UNA CARA DE UN SOLIDO.**
 - **3 PUNTOS**

9. EDITAR SÓLIDOS

- EDITAR CARAS
- EDITAR BORDES
- MARCAR SOLIDOS
- SEPARAR SOLIDOS-
- ESTAMPAR SOLIDOS
- LIMPIAR SOLIDOS
- FUNDA



Nexcom Informática, S.L.
CIF. B-83.092.767
C/ Jabonería, 63
Teléfono. 91.247.59.80
Fax. 91.247.59.81
28850-Torrejón de Ardoz (Madrid)

- ENGROSAR SUPERFICIE
- CONVERTIR EN SOLIDO
- CONVERTIR EN SUPERFICIE
- EXTRAER ARISTAS

10. OPERACIONES EN 3D

- DESPLAZAR 3D
- GIRO 3D
- MATRIZ 3D
- SIMETRIA 3D
- ALINEA 3D
- CORTE
- ENGROSAR

11. RENDERIZACIÓN DE DIBUJOS 3D

11.1. TIPOS DE RENDERIZADO

- VENTANA DE RENDERIZADO
- OTROS CONTROLES DEL PANEL RENDER

11.2. ILUMINACIÓN

- ILUMINACIÓN POR DEFECTO
- LUZ PUNTUAL
- FOCO
- LUZ DISTANTE
- SIMULACIÓN DEL SOL

11.3. AÑADIR FONDOS

11.4. USO DE MATERIALES

- PALETA DE MATERIALES
- PALETA DE HERRAMIENTAS DE MATERIALES
- MATERIALES DISPONIBLES
- EDITOR DE MATERIALES

11.5. MAPEADOS

12. CONVERTIR EN GEOMETRIA PLANA